

Guide à la préparation et la cloture d'une rencontre

Préparation

<input type="radio"/>	Arrivée sur place entre 45 et 30 min avant l'heure officielle
<input type="radio"/>	se présente aux 2 équipes (éviter trop de familiarité)
<input type="radio"/>	se changer (dans la période Covid il est demandé d'arriver en tenue à la salle)
<input type="radio"/>	contrôle administratif (s'assurer que la liste des joueurs et officiels et déjà cochée dans volley spike par les deux équipes)
<input type="radio"/>	fiche de rotation
<input type="radio"/>	délégué au terrain + signature
<input type="radio"/>	code homologation
<input type="radio"/>	vérifie s'il y a lieu de définir une zone de service spécifique, zone d'échauffement, chaise de puni
<input type="radio"/>	dès la fin du match réserve indique l'heure de début du match première (20 min après la fin)
<input type="radio"/>	cloture la feuille du match réserve
<input type="radio"/>	
<input type="radio"/>	-20 : contrôle des joueurs et maillots + coach (vérifier le nombre de joueurs qui s'échauffent par rapport à la feuille)
<input type="radio"/>	-16 : siffle la fin de l'échauffement
<input type="radio"/>	-16 : vérifie le filet
<input type="radio"/>	-15 : toss et signature capitaine + coach
<input type="radio"/>	-15 : siffle les 10 min au filet 4-4-2
<input type="radio"/>	-12 : fiche de position (signée) et transmettre au marqueur
<input type="radio"/>	entre temps vérifie
<input type="radio"/>	ballon de match (modèle et pression)
<input type="radio"/>	plaquettes (pas de plaquettes en période Covid)
<input type="radio"/>	chaise des punis
<input type="radio"/>	-5: siffle la fin de l'échauffement
<input type="radio"/>	donne ses dernières instructions à la table
<input type="radio"/>	vérifie qu'il a tout son matériel
<input type="radio"/>	Montre
<input type="radio"/>	sifflet
<input type="radio"/>	cartes
<input type="radio"/>	fiche de position
<input type="radio"/>	bic
<input type="radio"/>	-2 : se dirige et s'installe sur le podium avec 1 ballon de match
<input type="radio"/>	-1: siffle pour aligner les 2 équipes sur la ligne de fond
<input type="radio"/>	vérifie les positions
<input type="radio"/>	s'assure du contact visuel avec le marqueur
<input type="radio"/>	0 : démarre son match

Cloture

<input type="radio"/>	au dernier coup de sifflet et le geste de fin de match, descend de chaise
<input type="radio"/>	après que les équipes se soient saluées sur la ligne des 3m, se dirige vers la table du marqueur
<input type="radio"/>	vérifie la feuille de match et si OK fait signer le marqueur
<input type="radio"/>	appelle les 2 capitaines pour signature
<input type="radio"/>	s'assure que toutes les signatures sont bien présentes ensuite signe comme 1er arbitre
<input type="radio"/>	vérifie que le marqueur finalise la feuille y compris l'upload